



Reglamento Torneo Fut7

Reglamento de competencia

DISPOSICIONES GENERALES: Todos los equipos y sus integrantes deberán cumplir del presente reglamento de competencia, así como de los requisitos de la convocatoria.

1. Canchas de Juego

1.1 Los encuentros oficiales se realizarán en la cancha de superficie sintética oficial de fútbol 7 de **LIGA DEL REY**

2. Balón No 5.

2.1 Cada equipo deberá presentar dos balones #5 en buen estado en el terreno de juego en temporada regular y liguilla. El equipo que no cuente con los balones a la hora del inicio del partido, Notificará al Árbitro y al otro capitán, el tiempo mínimo de espera son 20 minutos lo que dura el primer tiempo para presentar los mismos al término ya culminado este los 3 puntos se otorgan automáticamente al que si presento los balón. Dado el caso Si el capitán del equipo que si cubre el requisito desea seguir el partido, ya no podrá reclamar los 3 puntos y el marcador quedará asentado en las estadísticas con el reporte final del Árbitro al término del partido.

3. Jugadores

3.1 La Participación dentro del terreno de juego será de 7 Jugadores por equipo (un portero y seis de campo).

3.2 El mínimo de jugadores en campo para iniciar un partido será de 5 jugadores (no podrá iniciar con 4 jugadores el encuentro. Así mismo finalizara el encuentro si un equipo se quedara en el transcurso del partido con esta cantidad de jugadores.)

3.3 Sustituciones (Cambios):

- a) Estas serán ilimitadas y podrán hacerse en el transcurso del juego y en juego detenido (cuando el balón salga de la línea o por una falta), siempre y cuando el árbitro central lo autorice, el jugador sustituido podrá volver entrar al juego cuantas veces le convenga.
- b) El sustituto deberá entrar al terreno de juego por la línea de medio campo una vez que su compañero lo haya abandonado o el árbitro haya autorizado su entrada al campo.

Todos los jugadores son elegibles siempre y cuando hayan participado en el partido para tirar penales en la fase final

- c) El portero puede cambiar su posición de portero cuantas veces sea requerido en fase final siempre y cuando haya participado en el tiempo normal
- d) Por salvaguardar la integridad física de todos los participantes no están permitidas las barridas de ningún jugador.
- e) El portero previamente identificado de ambos equipos, Si puede estirarse o recostarse y bloquear el balón ; Mas NO barrerse a los pies o piernas del adversario.

Registro de Jugadores

4.1 Inscripción

Se deberán de proporcionar los datos Nombre del equipo, Capitán y correo electrónico y subir los datos de cada jugador (ROSTER) en la App. LIGA DEL REY o en la página www.ligadelrey.com.mx sección CAPITANES antes de la JORNADA 3

4.1.1 En categoría Libre cada jugador deberá de identificarse con las credenciales oficiales o estar en la cedula y/o en el tarjetón impreso por la LIGA.

4.1.2 Integración de Equipo

Cada equipo estará integrado por un máximo de 20 jugadores en su registro general.

4.2 En caso de que un jugador sufra una lesión y no pueda regresar al torneo , este podrá ser remplazado por un nuevo jugador

4.3 En finales no se permiten refuerzos

5. Indumentaria de los jugadores

5.1 El equipamiento básico del jugador.

Todo el equipo deberá portar el mismo diseño y color de Camiseta y shorts. Esta regla comenzará a aplicar a partir de la Jornada 3. El equipo contrario podrá reclamar al inicio del juego y dicho jugador que no cuente con lo establecido no podrá jugar el mismo.

5.2 En el caso del torneo LIGA MX, cada equipo debe portar el uniforme del equipo asignado (obligatorio) a partir de la Jornada 3, en caso de no contar con el uniforme el equipo no podrá participar en la fase de liguilla (Liga o Copa) y cederá su lugar al siguiente equipo en la Tabla de posiciones

5.3 En el caso del torneo LIGA MX, cada equipo que cuente con su uniforme (playera y short) tendrá un (PA) Punto administrativo extra en cada partido.

- Calzado: Tenis deportivos multi-taco
- Prohibido usar joyas, collares, aretes y/o cualquier material que represente peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores.

6. Arbitro

Serán designados por el comité organizador. Se contará con un árbitro central.

Árbitro Central: Será el encargado de llevar todos los incidentes y el desarrollo del partido dentro de la cancha aplicando el reglamento de juego.

6.1 Todos los árbitros que presten sus servicios en los torneos organizados por el comité organizador tendrán la obligación de conocer el reglamento de competencia y aplicarlo en cada encuentro. Además de ser evaluados por el comité organizador.

Restricted Internal / Limited External

Cualquier queja hacía ellos se les agradecerá y deberá ser por escrito o electrónico y presentada por el capitán con el comité organizador y no en la cancha de manera verbal.

- 6.2 Las decisiones de los árbitros durante el juego son irrevocables ante cualquier situación. Ejemplo: tarjetas, expulsiones, anular goles, etc.
- 6.3 La ficha con el reporte de cada juego (marcadores, tarjetas) será evaluada por los capitanes del juego. En caso de que no se reporten, será tomada como si la hubieran aceptado.
- 6.4 todos los tiros son Libres Directos
- 6.5 No existe gol de saque de banda directamente cedido por un compañero a su propia portería se concede saque de esquina.
- 6.6 Se concede gol de portería a portería, en saque de meta, saque de esquina, Se concede Gol de saque de inicio, Se concede gol de portería a portería del propio portero ya sea por aire o suelo.

7. Partido

- 7.1 La duración de un partido de futbol 7 comprenderá en dos tiempos de 20 minutos cada uno, por un tiempo de descanso de 5 minutos, siempre y cuando el partido inicie en la hora señalada.
- 7.2 Prorroga del partido: Habrá una prórroga de 10 minutos. (Liguilla)
- 7.3 **Todo capitán puede solicitar no asistir a un partido en un plazo no menor a 48 horas para no perder el derecho de continuar en la liga aceptando que el partido es perdido por default (NO hay reprogramación de partido), además de que se les restará un (PA) punto administrativo en la TABLA GENERAL, ningún capitán puede suspender en más de una ocasión, de lo contrario será baja del torneo**
- 7.4 **El equipo afectado por la suspensión de un partido tiene derecho a hacer uso de la cancha (partido amistoso) y reclamar los 3 puntos (ganar por default) cubriendo el costo de arbitraje, de lo contrario pierden por default sin perder el derecho de continuar en la liga**
- 7.5 Partido por default:

Se considera cuando un equipo no reúne los requisitos reglamentarios para dar el inicio a un partido oficial o cuando existe ausencia total o parcial de acuerdo con el mínimo de número de jugadores para dar inicio un partido.

El marcador será de 2-0 a favor siempre y cuando el equipo que si está presente cubra el del costo del partido por concepto de arbitraje, otorgando los goles al equipo, pero no podrán sumarse en el récord de goleo a ningún jugador, en caso de NO cubrir el costo de arbitraje el equipo también pierde el partido por default sin perder el derecho de continuar en la liga.

El equipo que no asista al partido es BAJA del torneo

- 7.6 El sistema de desempate en partidos de liguilla será por medio de penales. 3 penales por equipo, de no obtener resultados se irán a "muerte súbita".
- 7.7 Partido suspendido.

En caso de que el partido sea suspendido por el árbitro del encuentro por causas meteorológicas o cualquier otra anomalía de lesiones, se tomarán los siguientes criterios:

a) Si fue suspendido momentáneamente en los primeros 10 min del 1er tiempo y no pudiera reanudarse se jugará el partido completo 0-0 sin importar el marcador parcial, en otro día hábil designado por la liga.

Restricted Internal / Limited External

- b) Si fuese después del minuto 10 del primer tiempo se jugará lo que resta del partido en las mismas circunstancias de juego (marcador parcial).
- c) Si un jugador de cualquiera de los 2 equipos sufre una lesión grave y no pueda ser removido de la cancha el tiempo por logística se tomará en cuenta los criterios anteriores (a, b)

8. Rol de Juegos.

El Comité Organizador subirá la información de la programación de las jornadas a cada capitán en el grupo de WhatsApp, sitio web www.ligadelrey.com.mx y en la App. LIGA DEL REY; y se deberá tomar en cuenta lo siguiente:

- El equipo deberá atender horario de juego que se ha asignado.
- Es responsabilidad del capitán del equipo de revisar si el Comité Organizador modificó el calendario y/o rol de juegos previo a cada jornada.
- Si algún capitán solicita cambio de horario, tiene que cubrir un costo de \$200.00 mediante depósito o transferencia, en caso de NO autorizarse el cambio en el rol de juegos se le hará reembolso por parte de la liga
- Horario fijo: Se garantizará en etapa regular en el 80% de los partidos a los equipos que tengan día y horario comprado, en la fase de liguilla se da prioridad de acuerdo a la TABLA DE POSICIONES

9. Sistema de competencia.

9.1. Etapa de Clasificación (Temporada regular). Se jugarán la cantidad de jornadas de temporada regular que se definan a más tardar en la Jornada 3.

9.2. Liguilla: Clasifican a esta etapa los lugares 1 al 8 de la tabla general a la eliminatoria de LIGA, El comité organizador decide agregar o no otro sistema de clasificación de eliminatoria de COPA a los lugares 9 en adelante con el criterio definido por el coordinador.

9.2.1 Sistema de Puntuación:

- Si el equipo gana, recibe 3 puntos positivos.
- Si los dos equipos empatan en el marcador, cada uno recibe 1 punto.
- Si el equipo pierde, no obtiene ningún punto.

9.3. Criterios de desempate

En caso de que surja un empate en puntos se tomarán los siguientes criterios:

- 1) Diferencia de goles.
- 2) Mayor número de goles anotados.
- 3) Menor número de goles recibidos.
- 4) Resultado de Juego entre ambos

9. Tribunal de Penas o Sanciones.

10.1.1 Las Sanciones a las que son acreedoras todos los jugadores e integrantes del Equipo DT, Dueños o Ayudantes son antes del juego durante el mismo y después de terminado el partido.

10.1.2 Tarjetas

a) Amarilla: Un jugador que reciba esta tarjeta estará amonestado y tiene que abandonar la cancha por un tiempo de 3 minutos

En caso de que un jugador sea amonestado dos veces en un mismo encuentro será expulsado del partido y ya no podrá ingresar ningún otro jugador.

En caso de que el portero reciba tarjeta amarilla, tiene que abandonar la cancha por un tiempo de 3 minutos, y ser sustituido durante este tiempo por cualquier otro jugador

Restricted Internal / Limited External

Roja: Expulsión del jugador infractor, dejando el equipo en inferioridad numérica. La sanción se determinará de acuerdo con el tabulador de sanciones según el reporte arbitral.

- Si un mismo jugador recibe tres tarjetas rojas (directa) en el torneo, quedará expulsado del mismo. Su reincorporación será evaluada por el Comité Organizador de **LIGA DEL REY**.

10.2 Protestas

10.2.1 El Arbitro es la Autoridad máxima y a el se le debe informar si algún capitán enviara una protesta al comité organizador y el inscribirá en el Informe Arbitral que el capitán levantara dicha protesta, el cual puede redactarlo durante el transcurso de las 24 horas posteriores al partido y dicho informe no tendrá que ser mostrado después de terminado el partido a ningún jugador por temas y cuestiones de logísticas. Para que arbitre a tiempo los demás partidos programados de ese día. El Mismo solo queda registrado y archivada en la liga. Para cualquier protesta de un partido oficial: Ya sea de jugadores, Integrantes de Porra Ayudantes etc. etc., deberá ser por escrito. Esta será evaluada por el comité organizador según su contexto y resuelto según convenga.

10,2,2 Si un equipo no se completa y son menos de 7 y no hay forma de que llegue ningún otro compañero o compañeros a completarlos por causas ajenas, Quedara a juicio del capitán rival en turno otorgar el permiso, Iniciando el partido no se aceptaran ninguna protesta por la mencionada situación, Así Mismo si este capitán acepta que un jugador que no cumple con el párrafo 4.1, El Marcador quedara como resultado por naturaleza al final de este. El capitán asumirá toda la responsabilidad de haber aceptado y otorgado el permiso

10.3 Tabulador de Sanciones.

1	Juego Brusco	1 partido
2	Conducta Antideportiva	2 partido
3	Juego Brusco Grave	2 partidos
4	Conducta Violenta	3 partidos
5	5.1 Por Amenazar o Insultar a Propio compañero, Rival o Porra. 5.2 Reporte del árbitro por escrito.	3 partidos
6	Agresión física sin balón en juego	3 partidos
7	Contestar una agresión	2 partidos
8	Insultar al cuerpo arbitral o Porra	2 partidos
9	Intento de Agresión Rival, porra, compañero	3 partidos
10	Agredir a un Árbitro (física y Verbalmente)	Fuera del torneo
11	11,1 reclamar al cuerpo arbitral. 11.2 Reporte del árbitro por escrito.	1 partido
13	Batalla Campal	Fuera del torneo
14	Detener a un rival c/opción clara a gol	1 partido
15	Insultar autoridades de la liga	Fuera del torneo
16	Agresiones diversas al espectador	3 partidos

Restricted Internal / Limited External

17	Intento de Conato de Bronca	4 partidos
18	Riña entre dos	Fuera del torneo, Ambos

10.4 Batalla Campal: Toda aquella acción de violencia que se lleve a cabo antes, durante y después del partido y que llega a los golpes en donde participen 2 ó más integrantes de un equipo (jugadores, porra, jugadores de banca). Aclarando que si esto se traslada fuera del campo en este caso estacionamiento y zona aledaña calle continuas o avenida de las instalaciones. Ambos equipos estarán fuera del torneo no teniendo derecho a reembolso del pago ó a premiación en caso de que dicha acción sea en finales. El comité organizador no se hará responsable de las lesiones que deriven de estos actos de violencia.

11. Servicio Médico

Todos los gastos corren por cada jugador que participa en las instalaciones de LIGA DEL REY, considerándose un riesgo deportivo.

11.1 Todo jugador inscrito dentro del torneo podrá informar a la liga a que organismo hablar en caso de sufrir alguna lesión, Esto siempre y cuando él mismo jugador o capitán de cualquier equipo nos facilita la información de a quién acudir o utilizar o hablar pasa solicitar el servicio médico prehospitalario y de primera respuesta realizar en un nosocomio. Aclarando que todo eso corre por cuenta del propio jugador o jugadores

11.2 Es responsabilidad de todos los jugadores inscritos e invitados contar con un seguro médico de gastos mayores, el cual se encuentre vigente y pueda utilizar en caso de accidente.

11.3 La entrada de asistencias médicas a la cancha en caso de accidente o lesión de un jugador solamente podrá ser dada por el juez (arbitro).

11.4 En el caso de que se autorice la entrada de las asistencias al campo de juego, el jugador o jugadores lesionados deberán abandonar el campo de juego y podrán ingresar nuevamente por la parte media de la cancha con la autorización del árbitro. No aplica para porteros.

11.5 En caso de algún accidente o lesión que amerite el uso de algún servicio médico de urgencia externo (Ambulancia) será solicitado por medio del responsable del servicio médico o algún miembro de su equipo

11.6 El servicio médico de emergencias que se utilizará en caso de alguna lesión o accidente que amerite traslado, será la hablando al 911, en caso de que se decida pedir otra dependencia privada el costo será absorbido por el jugador o persona solicitante. 11.7 En caso de que el servicio médico preste algún objeto al lesionado, éste deberá ser regresado en el menor tiempo posible, como máximo la jornada posterior al incidente. En caso de no regresarse o extraviarse, el costo (marcado por el personal del servicio médico) deberá ser cubierto por la persona lesionada.

11.8 La máxima autoridad y quien tomará decisiones en caso de algún accidente mayor, o evaluación de riesgos será el personal del Servicio Médico junto con los organizadores del evento y éstos podrán cancelar el evento y evacuar a la gente en caso de contingencia.

12. Transitorios

12.1 El comité organizador, y su estructura administrativa, no se hacen responsables por lesiones, daños a jugadores, a terceros o pertenencias que extravíen antes, durante o después de los partidos. (Es

Restricted Internal / Limited External

responsabilidad asumida por los propios equipos y jugadores, o el personal involucrado en dichos actos).

13. Imprevistos

Todo lo no previsto en el presente reglamento y sea motivo de discrepancia entre los participantes, el comité organizador resolverá conforme a las reglas de juego oficiales, y de la modalidad de fut7 y sus decisiones serán inapelables.

He leído este reglamento y estoy de acuerdo en asumir los riesgos mencionados. Comprendo completamente sus términos y entiendo que estoy renunciando a derechos importantes al firmarla, aun así la firmo voluntariamente y sin presión de ningún tipo.

Equipo: _____

Nombre: _____

Firma:

Fecha: _____

Restricted Internal / Limited External